ABP集成了AutoMapper做为对象映射器

**IObjectMapper映射对象**

我们可以再代码中使用IObjectMapper进行对象映射，ObjectMapper属性只存在于IObjectMapper中，如果再其他地方使用，你可以通过依赖注入

public class UserAppService : ApplicationService

{

private readonly IRepository<User, Guid> \_userRepository;

public UserAppService(IRepository<User, Guid> userRepository)

{

\_userRepository = userRepository;

}

public void CreateUser(CreateUserInput input)

{

// 将 CreateUserInput 映射为 User

var user = ObjectMapper.Map<CreateUserInput, User>(input);

\_userRepository.Insert(user);

}

}

注：使用前需要先执行CreateMap<CreateUserInput, User>()映射配置，看下面的自定义映射

**自定义映射**

我们可以通过如下方法自定义映射

1. 定义Profile

public class MyProfile : Profile

{

public MyProfile()

{

CreateMap<User, UserDto>()

.ForMember(x => x.CreationTime, map => map.Ignore());

}

}

1. 配置

// 添加 AutoMapper 依赖

[DependsOn(typeof(AbpAutoMapperModule))]

public class MyModule : AbpModule

{

    public override void ConfigureServices(ServiceConfigurationContext context)

    {

        Configure<AbpAutoMapperOptions>(options =>

        {

            // 将 MyModule 所在额程序集下的所用 Profile 注册到 AutoMapper 中

            options.AddMaps<MyModule>();

        });

    }

}